



Curriculum Vitae

Kasper Emmanuel Hansen-Schwartz

Født: 1. januar 1987

BA i Industrielt Design fra Designskolen Kolding

Indehaver af freelancevirksomheden Kesch Design

Designprojekter

2012 Vinder af designkonkurrencen 'Stelton meets DuPont Corian'

Dansk vinder af den skandinaviske (også en svensk og norsk vinder) designkonkurrence 'Stelton meets Corian'. Konkurrence var udstedt af DuPont Corian i samarbejde med Stelton, og rettet mod designstuderende i Skandinavien.

Opnået erfaring:

- 3D-modelering i SolidWorks, renderinger i KeyShot
- samarbejde med Corian og Dansk Boligstål omkring udførelse af prototype

Resultat:

- 2 x 1:1 prototyper af produktet udført i Corian
- udstillet på Corians stand til Stockholm Furniture Fair 2012
- SolidWorks 3D-model og renderinger af produktet
- presseomtale af konkurrencen og projektet

Stoleprojekt ved Kunstakademiets Designskole

10 ugers stoleprojekt med Thomas Alken, i forbindelse med udvekslingsophold på Kunstakademiets Designskole.

Opnået erfaring:

- intenst arbejde med diverse stoleopgaver
- skitsering og formidling af idéer og løsninger
- arbejde med skalmodel og mock-up
- arbejde med laserskærer og Illustrator
- 3D-modelering i SolidWorks
- samarbejde med produktionsvirksomhed omkring metalrørbukning
- modelarbejde og efterbehandling af metal

Resultat:

- prototype af endelig stol i 1:1
- prototype af laserskåret pladestol i 1:1
- SolidWorks 3D-model og renderinger af stolen

- slideshow-præsentation af projektet

2011 Praktikforløb ved David Lewis Designers

Praktikforløb af 4 måneders varighed. Har indgået på lige fod med de fastansatte i det daglige arbejde på tegnestuen, og har været involveret i projekter for henholdsvis Novo Nordisk og Bang & Olufsen.

Opnået erfaring:

- projektarbejde for Novo Nordisk og Bang & Olufsen
- avanceret 3D-modelering i SolidWorks, renderinger i KeyShot
- idégenerering, skitsering, modelarbejde
- samarbejde og formidling af idéer og koncepter

Resultat:

- projektarbejde for Novo Nordisk og Bang & Olufsen med diverse 1:1 modeller og andet præsentationsmateriale (kan af diskretionsmæssige grunde ikke komme nærmere ind på konkrete resultater)

Bachelorprojekt

Bachelorprojekt af 15 ugers varighed i samarbejde med Bang & Olufsen.

Forslag til tre fremtidige B&O produkter: en ny universal-fjernbetjening, en 21:9 fladskærm og en ny dertilhørende grafisk brugerflade.

Opnået erfaring:

- virksomhedssamarbejde med Bang & Olufsen
- avanceret 3D-modelering i SolidWorks, renderinger i KeyShot
- indgående modelarbejde med CNC-fræser
- præsentation for virksomhed + respons (Bang & Olufsen)

Resultat:

- 1:1 model af fjernbetjening
- 1:1 vægtmodel af fjernbetjening
- 3D-modeller + renderinger af fjernbetjening og fladskærm
- eksempler på ny grafisk brugerflade, udarbejdet i Photoshop
- slideshow til præsentation for B&O

LED-lampeprojekt

5 ugers skoleprojekt med lampedesigner Marianne Tuxen.

Opnået erfaring:

- udbygget forståelse for lysbehandling med LED
- modelbygning i metal og tekstil
- 3D-modelering i SolidWorks, renderinger i KeyShot

Resultat:

- 1:1 model af lampe, med fungerende LED-belysning og udskiftelige stofskærme
- 3D-model + renderinger lampe
- præsentations-slideshow

2010 **Ladestandere - samarbejde med Triax og Tongji Universitet**

5 ugers gruppeprojekt i Shanghai, omkring design af fremtidens ladestandere til elbiler. Afviklet i samarbejde med studerende fra Tongji Universitetet og Triax (dansk virksomhed der producerer kabelskabe).

Opnået erfaring:

- multinationalt gruppearbejde (Kina, Tyskland, Danmark)
- designe med omtanke på en virksomheds produktionsapparat, samt tekniske krav, økonomi og brugervenlighed
- modelbygning i stort skala
- 3D-modelering i SketchUp og Rhino

Resultat:

- 2 x 1:1 modeller af ladestanderne
- 3D-modeller/renderinger af alle ladestanderne

ECCO-skoprojekt

Design af skokollektion på min. 6 sko med udgangspunkt i egen personlighed og præferencer.

Opnået erfaring:

- arbejde med forskellige materialer og deres egenskaber
- det at producere en sko fra bunden (på gammeldags manér)
- arbejde med formgivning i ler (skomodellens sål)

Resultat:

- 1:1 model af udvalgt sko fra kollektionen
- præsentationsbog om kollektionen
- omrejsende udstilling af sko-model

2009 **Vindmølleprojekt i samarbejde med Vestas**

Design af ny vindmølle for Vestas.

Opnået erfaring:

- designe ud fra tekniske og økonomiske begrænsninger
- modelbygning med sibatool og plastic-padding

- 3D modellering i SolidWorks

Resultat:

- 1:50 model af vindmøllen
- SolidWorks 3D model og renderinger
- præsentationsbog om projektet

Køkkenknivsprojekt i samarbejde med Raadvad

Design af køkkenkniv - max 30 cm.

Opnået erfaring:

- designe med fokus på funktion, æstetik og ergonomi
- designe med omtanke på en virksomheds profil og historie
- modelbygning i træ og metal

Resultat:

- 1:1 model i træ og metal
- præsentationsark med rendering af kniv i Photoshop og Illustrator

2008 Stoleprojekt på Krabbesholm

Projekt om stedsspecifikke siddemøbler - blev udstillet (som billeder) på Charlottenborgs Forårsudstilling, 2008.

Opnået erfaring:

- eksperimentering med en mere kunstnerrisk tilgang til møbeldesign
- møbelmodelbygning i træ

Resultat:

- funktionsdygtig model af møbel i 1:1
- udstillet på Kunsthall Charlottenborg

Uddannelse

2008 - 2011	Bachelor i Industrielt Design fra Designskolen Kolding
2008	Krabbesholm Højskole - Designlinjen
2007	Værnepligt ved Vordingborg Kaserne
2002 - 2005	Matematisk student fra Frederiksberg Gymnasium

Kompetencer

Modelbygning: Sibatool, træ, metal, mock-up (flamingo, pap), CNC-fræsning

Software: God erfaring:
SolidWorks, Photoshop, Illustrator, KeyShot, SketchUp, InDesign,
Dreamweaver

Mindre erfaring:
Rhino, Flash, Final Cut Pro

Medie- og presseomtale

2012 The Sunday Times, Berlingske Tidende, Form Magazine, Teknikeren
(Teknisk Landsforbund), dupont.com,

2011 dagensdesign.dk, danskdynamit.dk

Andet

2011 - Frivillig i miljøorganisationen Verdens Skove

2006 - 2011 Grafiskansvarlig i Unicefs lokalafdeling i København

2010 - 2011 Medlem af musikudvalget i Koldings studenterhus